

DANS CE NUMERO **VOUS TROUVEREZ...**

FANFAN LA TULIPE

"Le pilori " p. 17.

NASDINE HODJA

"Le vizir aux faucons" p. 31.

HORACE

" Pied de biche " p. 68.

GADGETUS p. 27.

Ce numéro de complet qu'avec son gadget paginé I et II sur la couverture.



De vous à nous

de nous à vous

CHRISTIAN NELLEC (BREST) :

« Votre gadjet le cerf-volant marche très bien et je tiens à vous en féliciter. A la plage, nous sommes nombreux à en posséder; je ne les ai pas comptés, mais il y en a bien une centaine rien que dans mon « coin » et si j'en juge d'après cela, « Pif » doit avoir de nombreux lecteurs. »

JACQUES NICOTTI (LILLE) :

« J'adore Nestor, je le trouve très fort, car il s'échappe toujours quand il le veut, ridiculisant les gardiens et, s'ils le rattrapent, c'est que Nestor le veut bien. Après sa petite sortie hebdomadaire, il préfère passer le restant de la semaine en prison en attendant le prochain numéro de « Pif ». Bravo au dessinateur et au scénariste qui a beaucoup d'imagination. »

Le dessinateur et le scénariste ne sont qu'un seul homme.

FRANÇOIS ET JEAN MASSARI (LILLE) :

« Avec quelques copains, nous avons décidé d'écrire des histoires de bandes dessinées. Aucun de nous ne sait dessiner mais nous avons tout de même inventé un personnage et nous avons déjà quelques idées. Il y a quand même quelque chose qui nous ennuie : nous ne savons pas comment écrire ces histoires. Faut-il écrire l'histoire comme pour une rédaction, faut-il écrire seulement les bulles? Vous seriez gentils de nous donner un conseil. »

 Vous prenez une feuille de papier et la divisez en deux dans le sens de la longueur. A gauche, vous faites la description de l'image (par exemple : Hercule se dirige vers Pif et lui tend la main; Hercule est hilare, Pif est inquiet) et sur la colonne de droite, en face de la description, vous inscrivez les dialogues (par exemple, Hercule : « Bonjour Pif. » — Pif : « Que cachestu dans ta main? »). Et ainsi de suite jusqu'à la dernière page. C'est ainsi que procèdent les scénaristes professionnels.

LOUIS GALLONNE (PARIS) :

« Je voudrais vous apporter une idée qui vaut ce qu'elle vaut. Je trouve que le journal des jeux devrait être supprimé et que l'on mette à la place une nouvelle bande dessinée. Je n'ai jamais beaucoup aimé les jeux et je trouve que douze pages, c'est de trop. Pourquoi ne pas faire un journal des jeux à part, pour ceux qui aiment ca? »

 Une grande majorité des lecteurs de « Pif » ne sont pas de ton avis. Les jeux font partie de Pif-Gadget (tout comme le courrier des lecteurs ou le gadget...). Ceci dit, nous sommes attentifs à tous les avis ou suggestions de nos amis.

> Vous aussi, écrivez-nous à PIF « De vous à Nous » 126, rue La Fayette, PARIS-X B.P. 77 X

LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL EDACTION - ADMINISTRATION



126, rue a Fayette PARIS-10 Boite postale

(7 lig. groupées)

C.C.P. 4620-25

TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent.

HEBDOMADAIRE FRANCE ET COMMUNAUTÉ

3 mois : 32,50 F - 6 mois : 62 F 1 an : 110 F

ÉTRANGER

3 mois : 38 F - 6 mois : 73 F 1 an : 138 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 1,50 F.

Adressez vos règlements :

Les ÉDITIONS VAILLANT

. 126, rue La Fayette. Boîte Postale 77-X, PARIS 10° C.C.P. 4620-25

Prix de vente de l'exemplaire : Prix de vente de 1 France : 2,50 F - Canada : 50 cents -Suisse : 2,50 F S - Italie : 300 lires Suisse : 2.50 F S - Italie Tous autres pays étrangers Ce numéro a ete tire à 500000 ex

PUBLICITÉ

AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ 187, quai de Valmy, PARIS-10° Tél. 205-97-28

demande ses lecteurs de faire bon accueil aux annonces publicitaires.





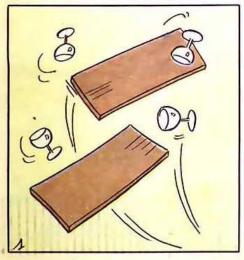


















































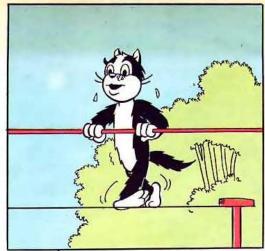




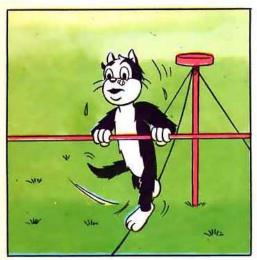












































Cetait à prévoir. Nous n'étions pas prêts, et j'ai dû improviser...



Le prix special du Jury revient à Pif et Hercule pour leur démonstration particulièrement palpitante





























BOULES en DOUTE





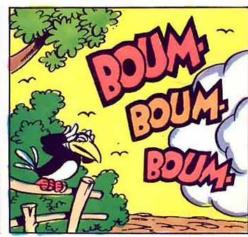
















ATTENTION!

L'HISTOIRE QUI VA VOUS ÊTRE CONTÉE EST VRAIE. EN TOUS CAS, GAI-LURON ME L'A RAPPORTÉE COM-ME TELLE. SI TE NE LE CONNAISSAIS PAS TE POURRAIS CROIRE QU'IL A ABUSÉ DE BOISSON, MAIS CE N'EST PAS LE CAS. TE PRÉFÈRE PEN-SER À UN ABUS DE BA-NANES. C'EST UN FRUIT QUI REND LES DIGESTIONS LOURDES...



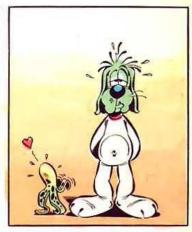


























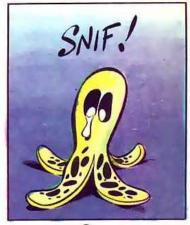


OU LA JOIE DE VIDRE DESSÍN DUFRANNE D'APRÈS GOTLIB

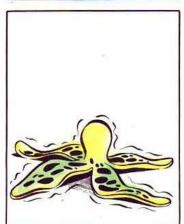




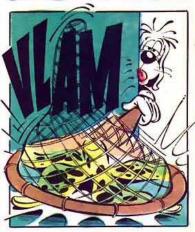










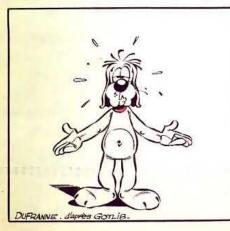
















LA RECETTE DES BONNES VACANCES

LES POCHES COMIQUES



les Jeudis Corinno



PAR, TABARY.

COMME TOUS LES ANS, A L'APPROCHE DES VACANCES, JE PERPECTIONNE MES MOUVEMENTS DE NATATION .























































































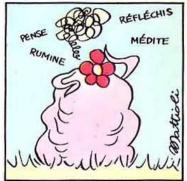
JULE TRESTECTED Paris

position of









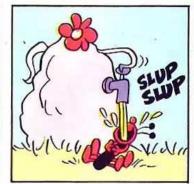


















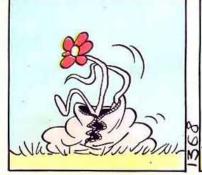


















Shell t'offre 30 voyages en polynésie

la Polynésie, c'est la mer, le soleil, les plus belles iles du monde... la Polynésie, c'est aussi l'endroit où l'on trouve

les coquillages les plus colorés.

Tu voudrais savoir comment y aller? C'est très simple :

1° Va avec ton papa chez SHELL et demande ton "passeport de participation" à l'opération "la route des coquillages".

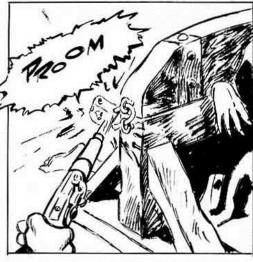
2º Réponds ensuite aux deux questions très faciles et très amusantes que SHÉLL te pose.

3º Réunis 10 coquillages différents, présente-toi à la station SHELL de ton choix; elle validera ton passeport sur présentation de ces 10 coquillages.

Réponds bien à ce jeu amusant et tu pourras partir gratuitement pour découvrir les plus belles iles du monde. Bonne Chance.



























FILLE DE
TAYSAN,
PLACEE CHEZ
UN DICHE
MARCHAND DE
LA VILLE, LE
DRAPIER
ROBERT DUMESNIL
MARION S'ÉTAIT
VUE ACCUSÉE
DU VOL DE 50
LIVRES DANG
LA CAISSE DE
SON MAITRE
ET CONDAMNÉE
AU PILORI.



































CROYEZ - VOUS QUE CE SERA SUFFI-SANT POUR ME THER, MESSIEURS LES JUGES ? PEUT-ÉTRE POURRIEZ -VOUS, POUR PLUS DE SURETÉ, ME CONDAMNER À LA POTENCE ET AU BUCHER!



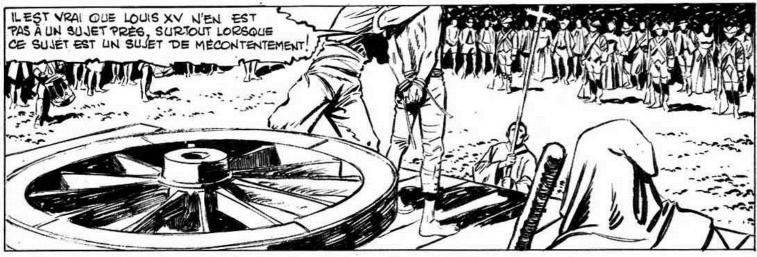


































































DE L'ÉPISODE.

1368-10



Gaagetus Le Journal, du GADGET

CETTE SEMAINE: LE PISTOLET À EAU!

C'EST DE L'EAU...



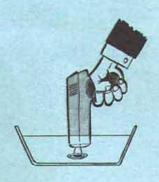


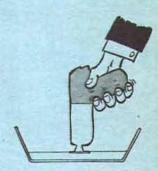


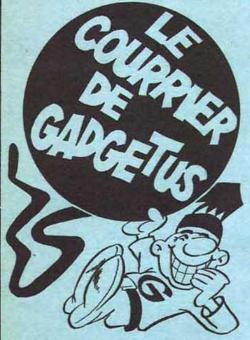
COMMENT REMPLIR LE PISTOLET

- 1. Prenez le pistolet dans votre main. Serrez-le, afin de chasser l'air qu'il contient.
- Maintenez vos doigts serrés sur le pistolet et plongez-le dans un bac plein d'eau.
- 3. Relâchez vos doigts, le pistolet se remplira tout seul.









Je prends aujourd'hui la décision de vous écrire, car j'ai depuis longtemps envie de vous féliciter. Depuis plusieurs mois que je lis « Pif », je suis toujours émerveillé de trouver un gadget chaque fois plus original. J'aimerals savoir si les menottes sont vraiment d'origine siamoise et si elles sont employées pour immobiliser les prisonniers. »

CHRISTINE DUPIN (BORDEAUX).

• Quel gadget! Je dois reconnaître que vous avez eu une excellente idée. Avec mes copains, on a chacun un gadget et tous les jours on joue à se poursuivre. Maîheureusement, on n'a pas assez de fléchettes et comme elles se perdent très facilement, on a été obligé d'en faire d'autres mais elles marchent moins bien. »

JEAN LANNOUX (TRAPPES).

Les menottes sont très jolies et elles me plaisent beaucoup, seulement ça ne marche pas bien. Mon grand frère a des gros doigts et il reste toujours prisonnier mais, moi, je peux les retirer comme je veux, alors ça ne m'amuse pas. Remarque, mon frère me fait bien rigoler quand il tire dessus et que ça ne lâche pas. »

ANDRE LEGAL (PARIS-6°).

Je dois avouer que je suis un peu déçue par l'avion fusée. Il est très bien fait, mais il vole très mal. Quand je souffle, il monte puis il redescend tout de suite en tournant. Je n'ai pas compris pourquoi vous donnez la sarbacane en deux morceaux. >

ANNIE CRANE (VENISSIEUX).

 Moi, je ne suis pas très contente car, depuis plusieurs semaines, il n'y a pas eu de gadget destiné aux filles. Les menottes, c'était bien, mais la sarbacane n'est que pour les garçons. D'ailleurs, c'est toujours mon frère qui s'amuse bien avec les gadgets.

MICHELE VABRE (TOURS).



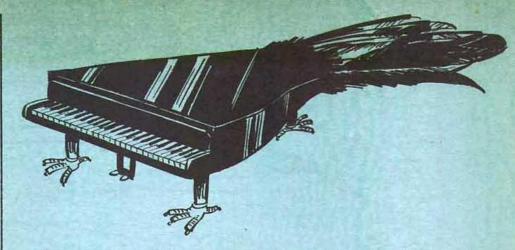
Cette semaine encore, l'esprit loufoque et inventif de nos lecteurs s'est donné du bon temps! Continuez à adresser à Gadgetus vos plus absurdes inventions, vos projets les plus dingues :

> PIF LOUFO-GADGETS 126, rue Lafayette PARIS (10°) B.P. 77-X



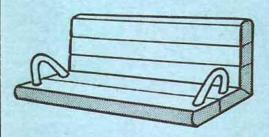
— Si vous avez un strabisme divergent, ce double marteau vous sera très utile. Prenez-le dans la main, visez à gauche, et le marteau de droite plantera le clou. Il est aussi très pratique pour travailler rapidement. En visant bien, vous pourrez planter deux clous à la fois.

ANNIE DELAJI (ERGAL).



— Un authentique piano à queue. Asseyez-vous au clavier, faites quelques gammes et vous verrez que la queue se mettra à battre la mesure. Un gros avantage : par temps chaud, la queue peut être utilisée comme éventail.

MICHEL MIOTTI (PARIS-10°).



 Banc portatif permettant de se reposer tout en marchant.

ANNIE PERSEDOC (LISIEUX).

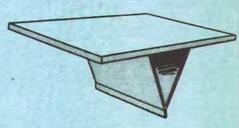
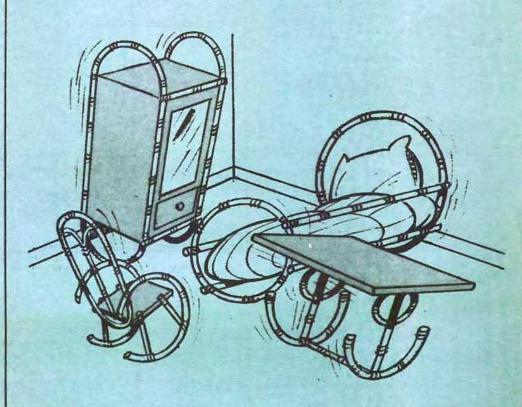


 Table permettant à un équilibriste de s'entraîner en mangeant.

RENEE DELAMBRE.



— Si vous n'avez pas le mal de mer, cet ameublement rocking est fait pour vous. Il a, en plus, l'avantage de rester vertical lorsque, sur un bateau, vous prenez votre repas.

DANIELLE DEMBAT (TOULOUSE).



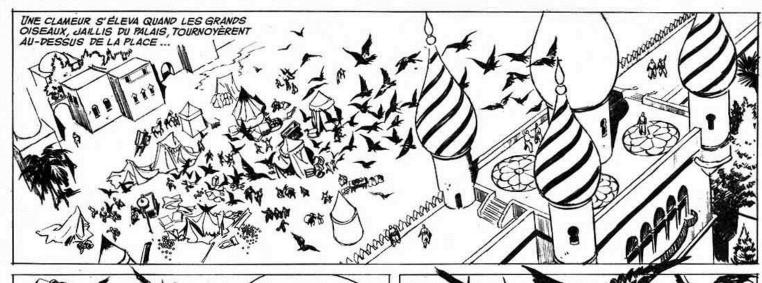






























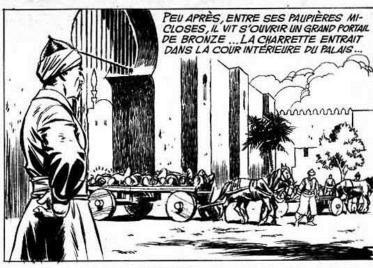
















6

4.4

LA LOURDE PORTE D'UN VASTE CACHOT SE REFERMAIT PEU APRÈS SUR LES CAPTIFS INANIMÉS...





































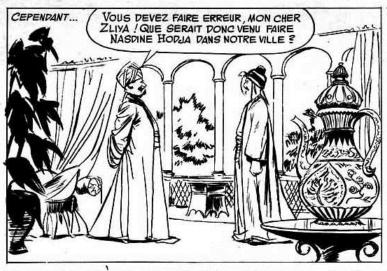








QUAND ILS RETROUVE-RONT LEURS ESPRITS, J'ESPÈRE QU'ILS SAURONT EN PROFITER



















































































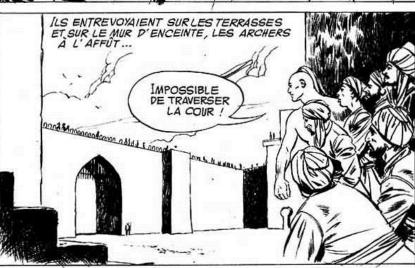
























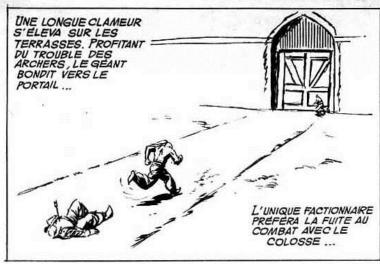
















































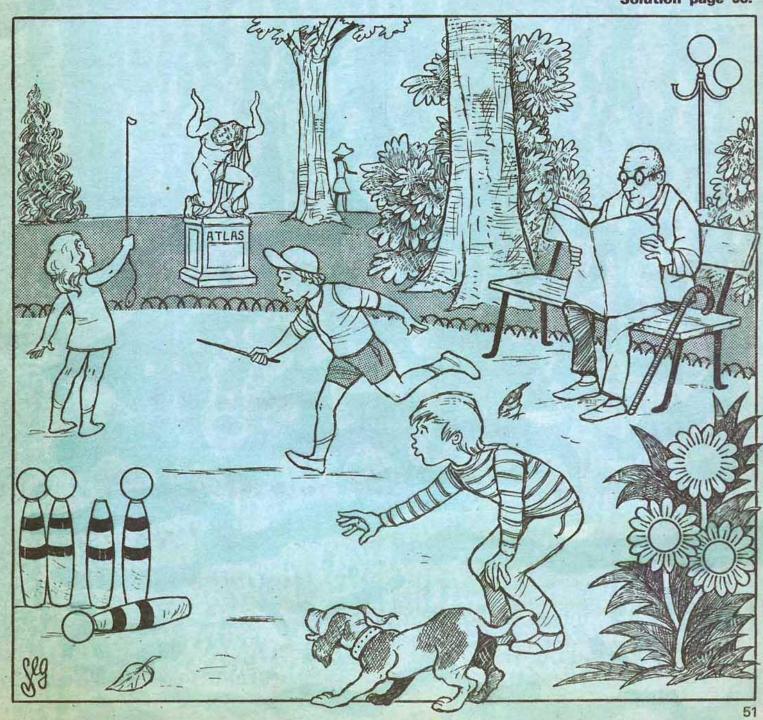


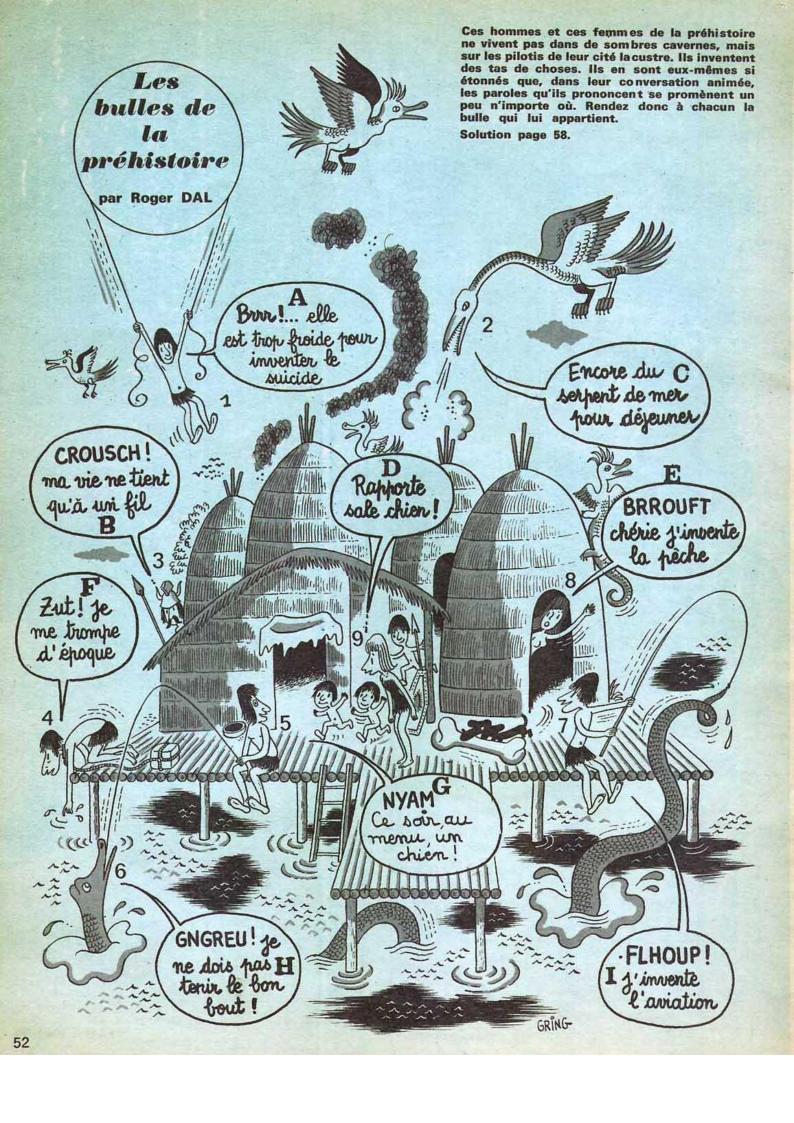
Journal Jeux

Jeu en ronds

Le dessinateur a dû casser son compas avant de terminer son dessin... Toujours est-il qu'il manque, de-ci, de-là, quelques cercles dans la scène. Quels sont donc les cercles manquants et pourtant indispensables?

Solution page 58.





= 12 15

par O.-A. GRANDJEAN

JOUEZ AU DETECTIVE

Meneur de jeu (chacun l'est à son tour) et joueurs sont réunis dans un lieu où se trouve un grand nombre d'objets. Puis les joueurs sortent, et le meneur de jeu change de place deux ou trois objets, ou il les enlève tout simplement. Dès que les joueurs seront revenus, ils devront découvrir les changements opérés en leur absence.

RELAIS BALLE

Jeu de vitesse et d'adresse en forme de relais. Devant chaque équipe se trouve une corbeille à papier, placée à environ 20 grands pas du premier de la file. Chaque joueur est muni d'une balle ou d'une boule de papier, ou d'un caillou. Au signal, le premier joueur de chaque équipe prend le départ et, courant le plus vite possible, se dirige vers son panier où il jette sa balle. Après quoi, toujours courant, il revient vers le joueur qui était placé derrière lui, lui frappe sur l'épaule pour lui donner le départ, puis va se placer en queue de la file. Le second joueur est parti dès qu'il a été touché par son camarade. Le jeu se déroule ainsi jusqu'à ce que tous les joueurs de chaque équipe soient passés. En effet, le relais ne s'arrête pas si une équipe finit avant les autres. Cette équipe est cependant récompensée pour sa rapidité, par 5 points de bonification ; la deuxième équipe reçoit 3 points et la troisième 1 point. Puis on compte les balles mises dans chaque corbeille. Chaque équipe marque 2 points par balle placée. L'équipe gagnante est celle qui a le plus grand nombre de points lorsque ont été additionnés les points de bonification et les points des balles.

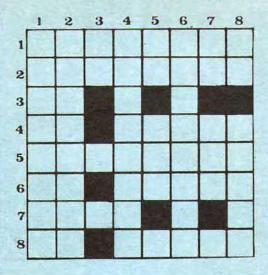
RELAIS TABLEAU

Deux équipes. Pour chacune d'elles, accrochée au mur ou sur un tableau, une grande feuille de papier où est inscrit, en haut, un mot tel que PAN-TALON, par exemple. Chaque joueur de chaque équipe devra venir écrire, sous le mot imposé, un autre mot se terminant comme lui : boulon, frelon, crayon, etc. Le jeu se déroule comme un relais normal. Le joueur au tableau n'a pas le droit de rejoindre son camp tant qu'il n'a pas écrit son mot, tout seul, car on ne souffle pas!

LETTRES LOTERIE

Chaque joueur tire au hasard 10 lettres de l'alphabet (en piquant, par exemple, les yeux fermés, sur une feuille de papier journal avec la pointe d'un crayon). Les 10 lettres sont inscrites par chacun sur une feuille de papier. Le jeu commence alors et consiste à essayer de former le mot le plus long avec les lettres tirées au sort. Chaque lettre peut être utilisée deux fois mais pas plus. Le gagnant est celui qui a composé le mot comportant le plus de lettres.

MOTS CROISES



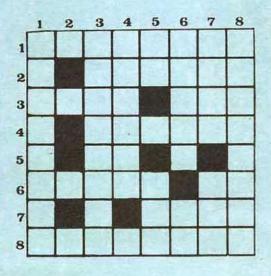
par O.-A. GRANDJEAN

HORIZONTALEMENT :

- 1. Jeune lapin.
- 2. Boisson à base d'anis.
- 3. Note de la gamme.
- 4. Un mot qui peut, dit-on, mettre Paris dans une bouteille. Protège une descente d'escalier.
- 5. Piscine pour poissons d'appartement.
- 6. Qui a perdu ses feuilles. Bordé de dents.
- 7. Masse de neige durcie.
- 8. Préposition. Situées.

VERTICALEMENT:

- Ville suisse près du lac Léman.
 Qui appartenaient à l'Antiquité.
- 3. 3,1416 (et la suite...).
- 4. Plates-formes sur lesquelles sont encore parfois installés les bureaux des professeurs.
- Ile française. Unité de surface.
- 6. Entourent le pistil.
- 7. Sur un mât, mais pas sur un dôme.
- Eut la possibilité de.
- 8. A la fin de la mue. Oiseaux qu'on ne risque pas de voir s'envoler.

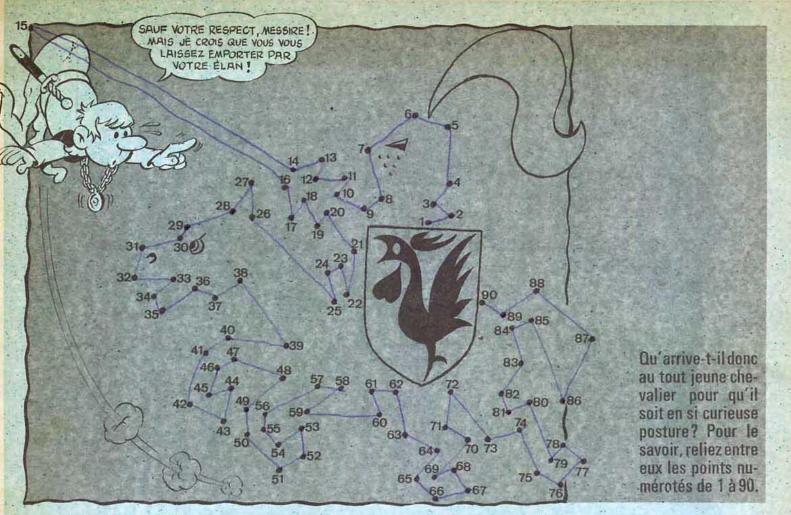


HORIZONTALEMENT :

- 1. Vider l'huile du moteur.
- 2. Département qui porte le numéro
- 3. Toi et moi ensemble. Ferme provençale.
- 4. Dangers.
- 5. Lettres de Hongrie.
- 6. Joyeuses. En gros.
- 7. Passe à Munich.
- 8. Opération qui consiste à presser le linge mouillé pour extraire le plus d'eau possible.

VERTICALEMENT :

- 1. Rend la sauce acide.
- 3. Gentils animaux marins remarquablement intelligents.
- 4. Accompagne toujours Lupin.
- 5. Conjonction de coordination. -Titre anglais.
- 6. Faire entendre des sons plaintifs.
- Adjectif possessif. 7. De même grandeur. - Un mot pour rire.
- 8. En parlant d'un boulon à qui on a donné un tour de clé.
 - Solution page 58.





les lecteurs nous racontent «les meilleures»



Chaque semaine, les lecteurs nous envoient leurs blagues, devinettes, charades... Cette rubrique est la sélection des meilleurs envois, le meilleur d'entre eux étant récompensé par un magnifique cadeau. Vous aussi, écrivez-nous à :

« Les lecteurs nous racontent les meilleures » 126, rue La Fayette, PARIS-X — B.P. 77 X



BRUNO nous a fait parvenir cette histoire :

— Que veux-tu que je te fasse, demande le vent : une tempête, un ouragan, une tornade, une brise?

— Oh! non, répond la rose, j'aimerais que tu me fasses une bise.

MARTINE JAQUEN (Chalon-sur-Saône) nous raconte :

Un homme est assis à la terrasse d'un café et lit son journal.

A ses pieds, son chien dort; soudain, l'animal se réveille et réclame le journal.

 Extraordinaire! Jamais je n'avais vu ça, s'écrie un consommateur qui a assisté à la scène.

 N'exagérons rien, répond le maître, il ne lit pas, il ne fait que regarder les bandes dessinées.

Cette blague nous est envoyée par FRANÇOIS VALETTE (Brétigny) :

Deux chamois discutent :

- J'ai fait un de ces cauchemars, cette nuit. Terrible!
- Ah! Oui?
- J'ai rêvé que j'essuyais les vitres d'une voiture.

Cette semaine, c'est à DOMINIQUE THERY (59-Fourmies) que revient le cadeau :

Inquiet, un monsieur entre chez un médecin.

 Docteur, depuis quelque temps j'ai des troubles de l'estomac, j'ai toujours le hoquet et je ne comprends pas pourquoi.

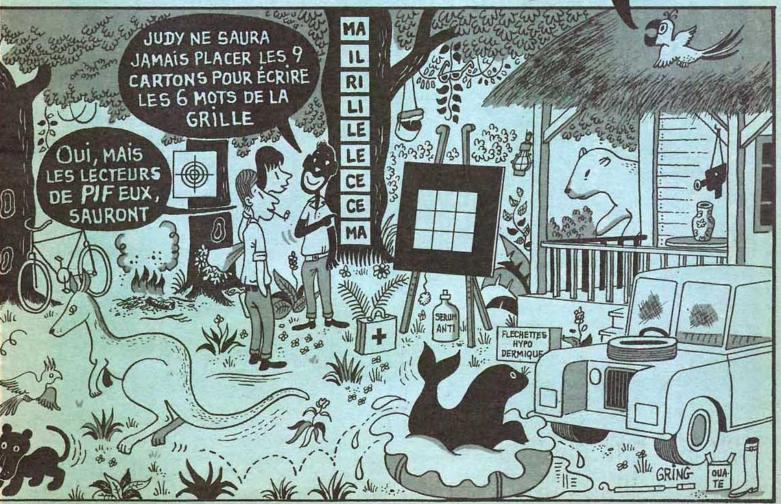
Le médecin lui passe une radio et soudain s'écrie :

 Comment? Mais ça n'est pas possible! Je vois une grenouille.

Le malade réfléchit et dit :

- Ah oui! Je me souviens maintenant. Quand j'étais petit, j'ai avalé un têtard!

MOI JE VAIS A LA CHASSE AUX DÉTAILS INSOLITES. VOUS VOYEZ CE QUE JE VEUX DIRE?



ENICME ...

Texte : MOALLIC. Dessin : CRESPI.

Chaque semaine, Ludovic, détective privé, vous propose une énigme policière. Suivez l'enquête avec lui, observez bien les personnages, guettez les moindres détails, et peutêtre pourrez-vous trouver le coupable...

VOL DANS L'EXPRESS

Ludo, qui voyage en train, est alerté par le contrôleur; la mallette d'un bijoutier a été volée alors que le convoi passait sous un tunnel.



 A la sortie du tunnel, le bijoutier avait constaté que sa mallette, qui se trouvait dans le filet, avait disparu.



 Le contrôleur, qui était dans le couloir à ce moment-là, affirme que personne n'est entré dans le compartiment et que personne n'en est sorti.



 Dix minutes plus tard, le train entrait en gare; profitant de l'arrêt, Ludovic fait évacuer le compartiment.



 Ludo comprend alors que, avec l'obscurité totale et le fracas des trains, le voleur n'a eu aucun mal s'emparer de la mallette.

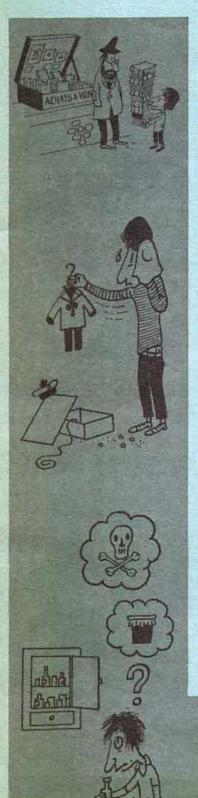


 La fouille minutieuse n'a donné aucun résultat, mais Ludovic a trouvé une solution au problème...

...ET QUELLE EST CETTE SOLUTION?

A vous de la trouver, sinon la réponse est page 58.

TEST Avez-vous l'esprit pratique



L'un ne sait pas où donner de la tête, il a mille et une choses à faire, il y a toujours mille et un objets inutiles sur son chemin. Il a l'esprit encombré.

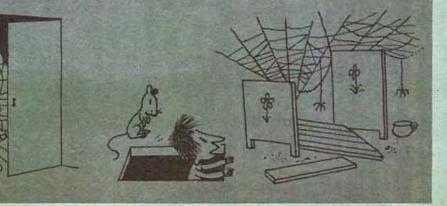
L'autre ne se casse pas la tête, il est toujours à l'heure, il met chaque chose à sa place et reste calme en toutes circonstances. Il a l'esprit pratique.

Etes-vous l'un ou l'autre? Vos réponses à ces quelques questions vont vous le dire.

1. — Jetez-vous les vieux livres qui ne vous serviront jamais plus au	
lieu de les entasser dans un coin ?	
2. — Quand vous perdez un gant, gardez-vous l'autre ?	
3. — Y a-t-il, dans votre pharmacie, des flacons dont vous ne vous sou-	231
venez plus de ce qu'ils contiennent ?	
4. — Finissez-vous toujours ce que vous faites dans le temps prévu ?	
5. — Revendez-vous ce qui ne vous est plus utile? Ou même l'échangez- vous contre autre chose ?	
6. — Avez-vous chez vous cinq objets absolument neufs mais dont vous	
ne vous êtes jamais servi après les avoir achetés ?	
7. — Quand vous ouvrez un placard, arrive-t-il que des tas de choses	
entassées s'écroulent sur vous ?	
8. — Avez-vous quelque part un jeu de cartes incomplet ?	
9. — Découvrez-vous parfois, dans des coins perdus, des vêtements qui ne vous vont plus du tout ?	
10. — Détestez-vous que vos poches soient bourrées d'objets divers?	
Faites-vous aussitôt « le vide » ?	
11. — Pensez-vous qu'il faut jeter ou brûler les meubles complètement	12 3 1
inutilisables qu'on entasse généralement dans les greniers ?	
12. — Défaites-vous minutieusement les ficelles des paquets et entassez-	7
vous ces bouts de ficelle dans un tiroir spécial ?	

Marquez un point chaque fois que vous avez répondu OUI pour : 2, 3, 6, 7, 8, 9, 12.

Un point également pour NON à : 1, 4, 5, 10, 11. Faites le total de vos points, puis courez page 58 pour voir ce qu'il faut en penser.





JEU EN RONDS

Il manque : la tête d'une quille, la boule que lance le garçonnet, le cerceau de celui qui court, le centre d'une fleur, le ballon de la fillette, un globe au lampadaire, le globe de la statue Atlas.

LES BULLES DE LA PRÉHISTOIRE

Le personnage 1 dit la bulle I. — 2 : G. — 3 : F. — 4 : A. — 5 : E. — 6 : B. — 7 : H. — 8 : D. — 9 : C.

MOTS CROISÉS

1 re grille.

Horizontalement: 1. Lapereau. — 2. Anisette. — 3. Ut. — 4. Si. Rampe. — 5. Aquarium. — 6. Nu. Denté. — 7. Névé. — 8. Es. Sises.

Verticalement: 1. Lausanne, — 2. Antiques. — 3. Pi. — 4. Estrades. — 5. Ré. Are. — 6. Etamines. — 7. At. Put. — 8. Ue. Emeus.

2º grille.

Horizontalement: 1. Vidanger. — 2. Ariège. — 3. Nous. Mas. — 4. Périls. — 5. Hn. — 6. Gaies. Gr. — 7. Isar. — 8. Essorage. Verticalement: 1. Vinaigre. — 3. Dauphins. — 4. Arsène. — 5. Ni. Sir. — 6. Gémir. Sa. — 7. Egal. Gag. — 8. Resserré.

5 JEUX EN 1

 Les lunettes de soleil sont cachées dans le feuillage de l'arbre de droite.

2. Les différences entre les 2 cages. Clarence a raison, il y a 6 différences : la cage de droite a un cadenas plus gros et ses barreaux sont plus rapprochés; de plus, le léopard a la queue plus étroite, ses moustaches tombent, ses oreilles sont plus larges et ses paupières sont plus apparentes.

3. Les objets qui vont ensemble et que Judy s'est amusée à séparer. Les jumelles et leur boîte (elle est pendue dans l'arbre de droite), la boîte d'allumettes (à gauche) et le foyer allumé



ROUTE DES PONTOTS - 64-BAYONNE

près d'un arbre, la bicyclette et sa pompe (à droite), le jerrycan d'essence et la voiture; Judy a également disséminé les bottes de Daktari et les produits pharmaceutiques (bande Velpeau, ouate, seringue, mercurochrome, flacon de sérum). Judy, décidément très en verve, a aussi séparé la caméra (sous la véranda) et les boîtes de fims, elle a mis le biberon du bébé léopard qu'elle tient par la main... dans la cage d'un léopard (1), elle a séparé fusil et fléchettes hypodermiques, elle a éloigné de la cible l'arc et les flèches... bref, Judy a semé une de ses pagaïes!

4. La grille. Les 6 mots à placer en combinant les syllabes étaient en réalité 3, se lisant aussi bien horizontalement que verticalement :

LI MA CE MA IL LE

CE LE RI

C'était simple, mais Judy y aurait-elle pensé?

 Les 5 détails insolites. Le pingouin, l'ours blanc polaire, le kangourou d'Australie, le phoque, le renard noir et argent des pays froids.

ENIGME DE LUDOVIC : VOL DANS L'EXPRESS

Ludovic a abouti aux déductions suivantes

 Le coupable n'a pas quitté le compartiment, sinon le contrôleur qui se trouvait dans le couloir l'aurait vu.

2. Il n'a pas pu jeter la mallette par la fenêtre, contre laquelle se tenait le bijoutier.

3. La mallette n'est pourtant plus dans le compartiment.

Le coupable l'a donc avec lui, et c'est certainement le voyageur à la veste noire : il est le seul a posséder une grande valise dans laquelle il a pu aisément glisser la mallette. L'obscurité totale et le fracas des trains lui ont permis d'opérer son forfait.

TEST : AVEZ-VOUS L'ESPRIT PRATIQUE?

Si vous avez plus de 8 points, vous n'avez vraiment pas l'esprit pratique. Souvent, il s'encombre de mille pensées inutiles, comme vous-même êtes entouré, dans votre existence quotidienne, de quantité d'objets inutiles... Au point que, parfois, vous ne savez plus où mettre les pieds. Sans doute êtes-vous plus attaché au passé qu'à l'avenir. Efforcez-vous d'être plus réaliste.

Entre 4 et 8 points, vous avez l'esprit pratique et vous savez très bien vous débarrasser, au moment opportun, de tout ce qui

risque d'encombrer votre vie.

Moins de 4 points, « pratique », vous l'êtes un peu trop. cela touche le dilettantisme et n'est pas loin, même, d'une certaine forme d'égoïsme... Faire aujourd'hui table rase de ce qui vous a été, hier, bien utile, n'est pas d'une bonne pratique. Dans les faits, vous arrivez même à renier vos goûts. En devenant moins changeant, vous aurez plus de ressources et aussi, probablement, plus d'amis fable.

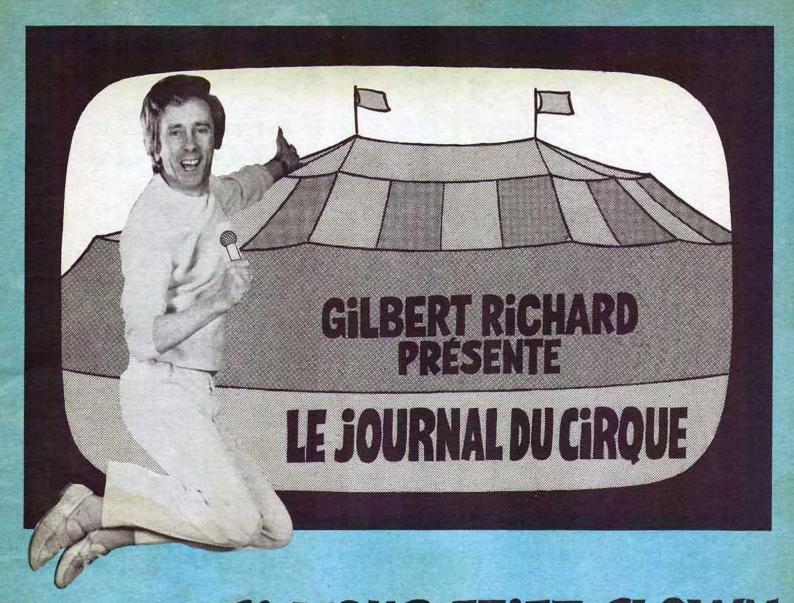
SI VOUS ETIEZ CLOWN, QU'AURIEZ-VOUS DIT? « Un clown chasse l'autre. »

ENIGME DE LUDOVIC

Ludovic a aperçu la petite guenon fouillant consciencieusement le pelage de son copain le chien. En effet, le matin, profitant d'une courte absence de Mme Faïna, les deux compères se sont glissés par la porte entrouverte. La guenon a fait tomber la boîte... et les puces, ravies, sont allées se promener sur le toutou.

18 ANOMALIES : LE DOMPTEUR

Une erreur de taille tout d'abord : le cheval, le chien, et le zèbre sont mêlés aux fauves. — L'une des défenses de l'éléphant est en forme de trompe de chasse. — Il a une tête de serpent au bout de sa trompe. — Et sa queue tire-bouchonne. — La panthère est borgne. — Et sa queue est rayée. — Le lion de gauche a une patte rapiécée. — Et celui de droite a une oreille pointue. — Le cheval porte des lunettes. — Et le zèbre est en négatif (rayé en bleu sur fond noir). — Le tigre a une patte tachetée. — Et il a une barbiche. — Le ballon est sur les moustaches et non pas sur le nez de l'otarie. — Le singe n'a pas de queue. — Par contre, le chien en a deux. — La veste du dompteur n'a pas des brandebourgs semblables des deux côtés. — Il tient un martinet au lieu d'un fouet. — Ses bottes sont différentes.

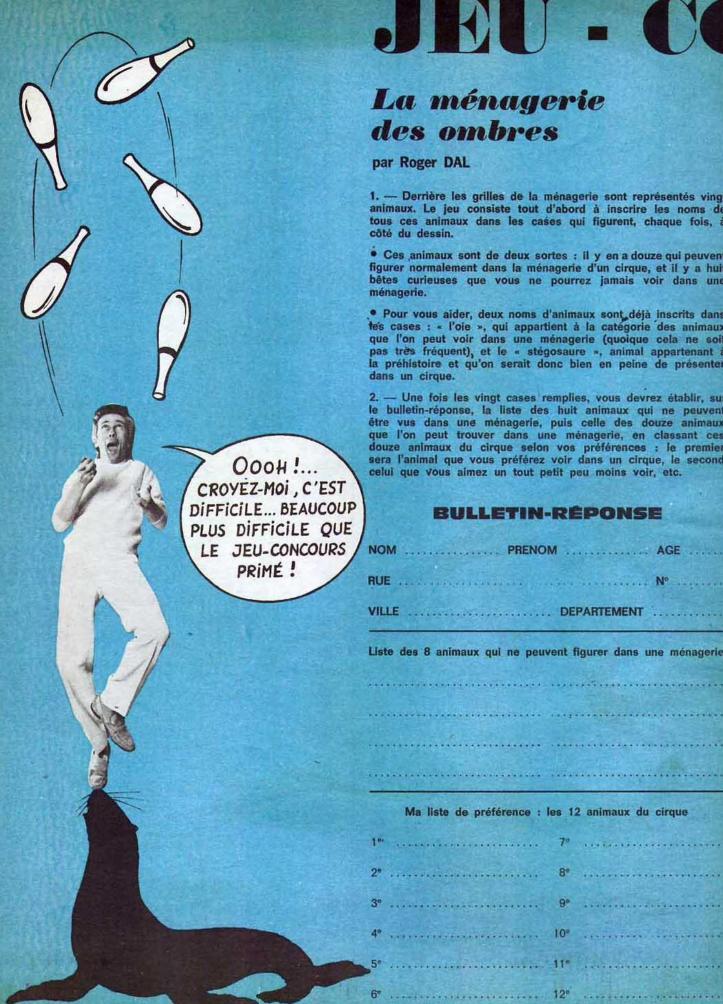


SI VOUS ETIEZ CLOWN QU'AURIEZ VOUS DIT?

A vous de trouver « la bulle du clown » la la plus drôle... celle que prononce notre ami. Le voici bottant sans douceur un clown qui lui ressemble comme un frère. Sans doute n'admet-il pas d'avoir un double...

En tout cas, c'est bien lui le meilleur, il n'est 6 que sa « bulle » pour « s'en convaincre! Si vous ne la trouvez pas. reportez-vous donc à la page 58...





La ménagerie des ombres

par Roger DAL

- 1. Derrière les grilles de la ménagerie sont représentés vingt animaux. Le jeu consiste tout d'abord à inscrire les noms de tous ces animaux dans les cases qui figurent, chaque fois, à côté du dessin.
- · Ces animaux sont de deux sortes : il y en a douze qui peuvent figurer normalement dans la ménagerie d'un cirque, et il y a huit bêtes curieuses que vous ne pourrez jamais voir dans une
- Pour vous aider, deux noms d'animaux sont déjà inscrits dans tes cases : « l'oie », qui appartient à la catégorie des animaux que l'on peut voir dans une ménagerie (quoique cela ne soit pas très fréquent), et le « stégosaure », animal appartenant à la préhistoire et qu'on serait donc bien en peine de présenter dans un cirque.
- 2. Une fois les vingt cases remplies, vous devrez établir, sur le bulletin-réponse, la liste des huit animaux qui ne peuvent être vus dans une ménagerie, puis celle des douze animaux que l'on peut trouver dans une ménagerie, en classant ces douze animaux du cirque selon vos préférences : le premier sera l'animal que vous préférez voir dans un cirque, le second celui que vous aimez un tout petit peu moins voir, etc.

BULLETIN-RÉPONSE

VILLE	DE	PARTEMENT
Liste des 8 animaux qui ne peu	vent f	figurer dans une ménagerie
Ma liste de préférence :	les 1	2 animaux du cirque
1	7º	
2°	8*	
3°	9°	
4"	10°	
5*	111	

NCOURS

ATTENTION: REGLEMENT

Le premier gagnant sera celui qui, ayant trouvé toutes les bonnes reponses à la première question, aura fourni une liste de préférence identique à celle qui a été établie par un jury formé de : Richard MEDIONI, rédacteur en chef, Roger DAL, Jean OLIVIER, Roger LECUREUX.

S'il n'y avait pas de liste exectement semblable à celle du jury parmi les réponses des concurrents, les gagnants seront ceux qui auront fourni la liste la plus proche.

Il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « Pif ». Plusieurs envois sont admis, mais il faut qu'ils soient tous écrite sur un bulletin-réponse publié par « Pif ». Inscrivez très lisiblement vos nom et adresse et les réponses que vous aurez trouvées (tout cela en lettres majuscules). Quand vous aurez bien rempli votre bulletin, découpez-le, placez-le sous enveloppe suffisamment affranchie et postez-le à l'adresse suivante :

LE JEU PRIME DE . PIF . № 1368. B, P. PARIS 90-10.

Il devra être posté au plus tard le mardi 24 août, à minuit, le cachet de la poste faisant foi.

Il ne sera pas tenu compte des envois postés après cette date.

La solution et le nom du gagnant seront publiés dans le numéro 1376. Le fait de participer à ce jeu-concours implique, de la part des concurrents, l'acceptation pure et simple de ces règles ainsi que des décisions qui pourront être prises par le jury ci-dessus désigné.

Les membres du personnel des Editions Vaillant, de l'imprimerie de Montsouris, ainsi que leurs familles, ne peuvent participer à ce concours. Ne peuvent participer à ce jeu-concours que les lecteurs résidant en France, en Belgique ou en Algérie.

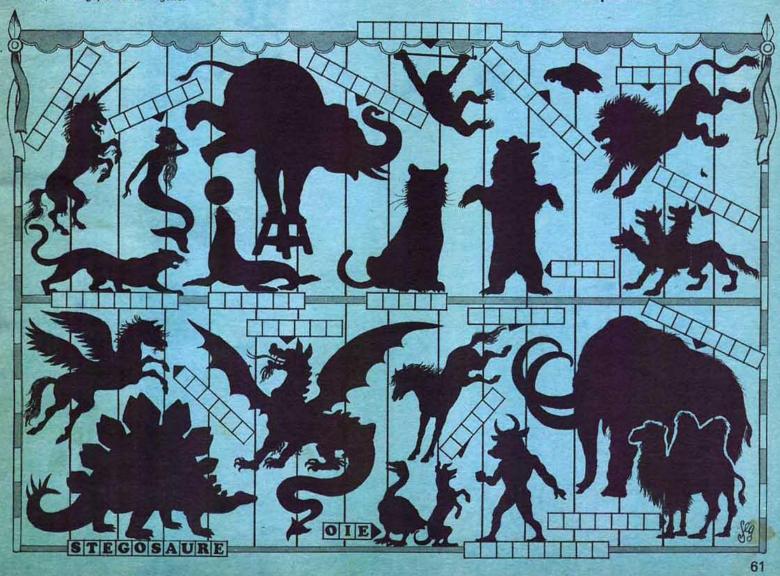
PRIME

En participant à ce jeu primé

GAGNEZ UN MAGNIFIQUE CIRCUIT 24



Doté d'un grand circuit en 8 de 8,19 m, de deux Ferrari de compétition avec freins, d'un dos d'âne, d'une chicane, d'un pont, d'accessoires divers dont un transfo-accélérateur double, ce magnifique circuit 24 vous fera vivre les émotions fortes d'une course de bolides. Comme si vous le pilotiez!



Dessin MOALLIC Texte DE NEUBOURG

On a dérobé à Mme Faina sa troupe de puces savantes! Mais revoyons les événements avec Ludovic, car c'est notre ami et célèbre détective privé qui a mené l'enquête...

TROUPE DISPARAIT

L'une des attractions pittoresques du cirque est la roulotte de Mme Faîna, dresseuse





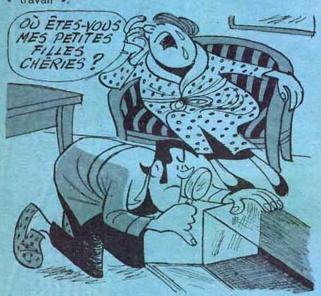
 Ludo, qui suit la tournée du cirque, vient voir cet amusant numéro.



 Comme les autres spectateurs, Ludovic s'extasie sur les microscopiques accessoires actionnés par les puces en plein travail ».



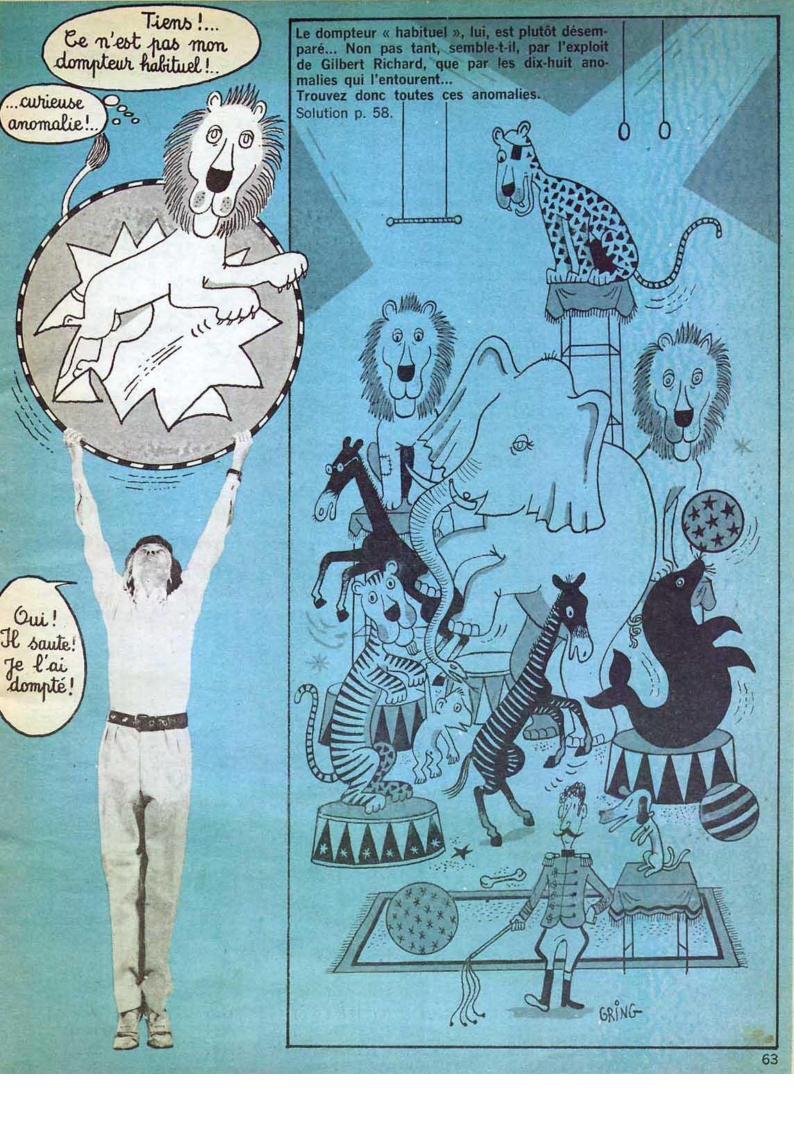
 Un matin, à l'aube, Faina fait irruption dans la caravane de Ludovic.



 Ludo examine minutleusement la boîte en verre qui contenait les puces.



 L'udovic a fini par découvrir le mystère des puces envolées...





CETTE SEMAINE,

LE CIRQUE PIF-GADGET sera : Lundi 16 août, à LION-SUR-MER (Calvados);

Mardi 17 août, à MERVILLE-FRAN-CEVILLE (Calvados);

Mercredi 18 août, à HOULGATE

(Calvados); Jeudi 19 août, à VILLERS-SUR-MER

(Calvados); Vendredi 20 août, à HONFLEUR

(Calvados);

Samedi 21 août, à DIEPPE (Seine-Maritime);

Dimanche 22 août, au TREPORT (Seine-Maritime).

LA SEMAINE PROCHAINE, il sera : Lundi 23 août, à AULT (Somme);

Mardi 24 août, au CROTOY (Somme);

Mercredi 25 août, à FORT-MAHON (Somme);

Jeudi 26 août, à BERCK (Pas-de-Calais);

Vendredi 27 août, à MERLIMONT (Pas-de-Calais);

Samedi 28 août, à STELLA-PLAGE (Pas-de-Calais);

Dimanche 29 août, à WIMEREUX (Pas-de-Calais).

Un irrésistible trio ?

Depuis un mois et demi, chaque soir devant un public différent, ils déchainent les rires et remportent un triomphe sous le chapiteau du cirque PIF-GADGET.

Avec Pastis, Dario et Mimile, le cirque PIF-GADGET a épinglé à son programme un numéro exceptionnel, car il s'agit bien d'une grande première dans le monde du cirque : déjà célèbres, séparément, grâce à la télévision, ils se trouvent réunis pour la première fois dans le même spectacle. Association explosive, pour le meilleur et pour le « rire »... Et lorsque, après une dernière facétie, ils quittent la scène, les mains claquent à tout rompre. Des dizaines et des dizaines de milliers de spectateurs leur ont fait un triomphe et, avant que ne s'achève la tournée d'été du cirque, des dizaines de milliers d'autres riront à gorge déployée de leurs gags...

Grâce à Pastis, Dario et Mimile, le rire est roi sous le chapiteau du cirque PIF-GADGET!

Les jeux AMIEUX, passionnants, magnifiquement récompensés, ont fait courir, depuis le début de la tournée du cirque PIF-GADGET, des centaines et des centaines de participants enthousiastes.



Près du télé-podium PIF, présente exposition une extraordinaire : les plus

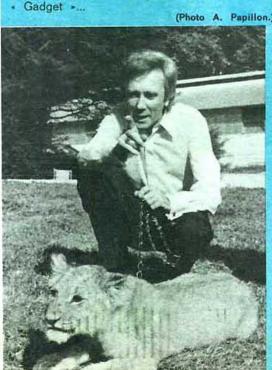
beaux perroquets du monde. Tendres, cocasses, fidèles, ils sont aussi doués de parole... Oui, ils parlent !

De plus, cette exposition présentée par TROPICANIM est la plus grande exposition itinérante mondiale de perroquets!

"GADGET"" se taille

la part du lion...

Gilbert Richard aime jouer avec son ami Beaucoup de lecteurs et amis



(Photo A. Papillon.) de « Pif », à l'occasion du passage du cirque dans leur ville ou sur le lieu de leurs vacances, ont sympathisé avec lui : c'est un lion, un petit lion et il est la mascotte du cirque. Son nom : Gadget. Rien d'étonnant à ce qu'un « Gadget » comme lui fasse l'unanimité des amis de « Pif »!

> Gadget est partout : sur le télé-podium géant, dans la TROPICANIM caravane milieu de ses amis perroquets, sur la plage, sous le chapi-

Il est incontestablement le petit roi de la caravane, et pour ce qui est de son succès personnel auprès des foules, Gadget se taille vraiment, ce qui est bien naturel... la part du lion...



15000 bête à Pillo



Scénario et dessins : MAS





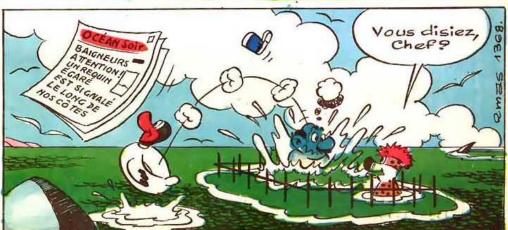
















D'après les personnages de C. ARNAL. Scénario et dessins de J. NICOLAOU







Fais pour le mieux, je cours chez le plombier.



















HORACE cheval de l'ouest

de poirier

























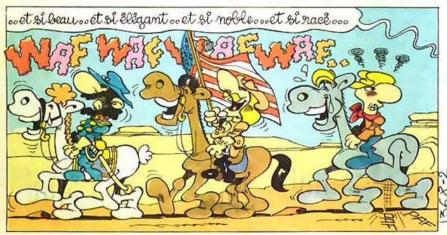






























































































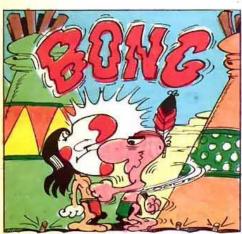




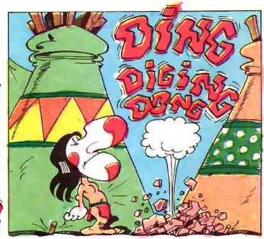










































LA SEMAINE PROCHAINE





TEXTE GODARD DESSIN MIC DELINX















